

# MapOlay

MapOlay ist ein Programm, mit dem man digitale (Teil)Karten, die sich überlappen, per Sicht ineinanderschieben kann.

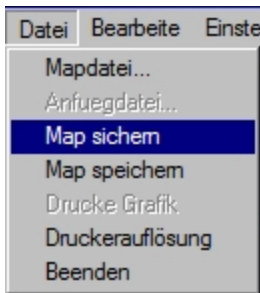
Weitere Programme unter [www.hartmut-schulze.de](http://www.hartmut-schulze.de): **GPSView**, **MapGeoref**, **MapStitch**

## Vorgehensweise

Zuerst wird über **Mapdatei...** die linke bzw. obere (Teil)Karte geladen. Nach Einstellen aller Parameter (z.B. ob ein ev. vorhandener Rahmen unterdrückt werden soll oder ob die Anfügedatei rechts oder unten eingefügt werden soll) wird über **Anfügedatei...** die rechte bzw. untere (Teil)Karte geladen. Mapdatei und Anfügedatei sind jetzt gemeinsam in einem Fenster dargestellt, d.h. die Anfügedatei befindet sich rechts neben bzw. unter der Mapdatei. Der Inhalt des Fensters kann bei gedrückter linker Maustaste verschoben werden, um den Überlappungsbereich in die Bildmitte zu bekommen. Zieht man jetzt einen markanten Punkt der Anfügedatei mit der rechten Maustaste auf den gleichen markanten Punkt der Mapdatei, werden die Karten beim Loslassen der rechten Maustaste ineinandergeschoben. Durch Betätigen der Richtungstasten kann dann pixelweise die Eingabe korrigiert werden. über **Map sichern** wird das Ergebnis intern zwischengespeichert, d.h. die ineinandergeschobene Karte ist jetzt Mapdatei und es kann über **Anfügedatei...** eine weitere (Teil)Karte angefügt werden. über **Map speichern** wird das Endergebnis abgespeichert.

## Kurzbeschreibung

### Menü Datei



**Mapdatei ...** lädt die Startkarte.

**Anfügedatei ...** lädt die Anfügekarte.

**Map sichern** sichert das Anfügen, danach kann eine weitere Karte angefügt werden.

**Map speichern** speichert die zusammengefügte Karte.

**Drucke Grafik** druckt die Karte.

**Druckerauflösung** bestimmt die Größe des Drucks.

**Beenden** beendet das Programm.

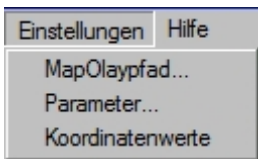
## Menü Bearbeite



**Copy** kopiert die Karte in die Zwischenablage.

**Einfügen** fügt eine Karte aus der Zwischenablage ein.

## Menü Einstellungen

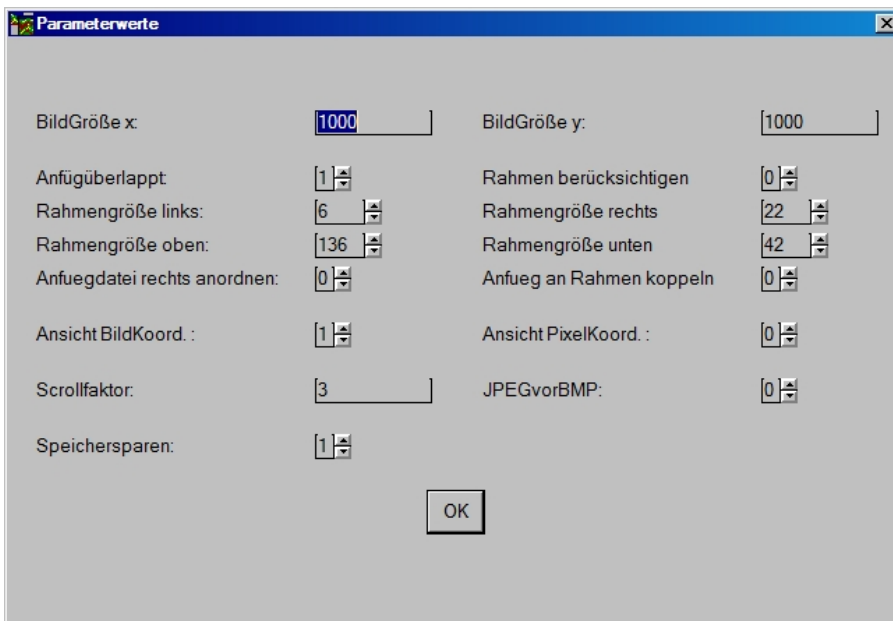


**MapOlaysfad...** gibt den Pfad, der die Karten enthält, an.

**Parameter...** erlaubt die Einstellung diverser Parameter (s.u.).

**Koordinatenwerte** zeigt die Koordinaten im seperatem Fenster an.

## Menü Einstellungen/Parameter



Bei den Parametern, bei denen nur eine Wahl zwischen 0 und 1 möglich ist, bedeutet die 0 ausgeschaltet bzw. nein und die 1 eingeschaltet bzw. ja.

**BildGrosse x** und **BildGrosse y** geben die Bildgröße in Pixeln an.

**Anfügeüberlappt** gibt an, welche Karte im überlappungsbereich dominiert.

**Rahmen beruecksichtigen** gibt an, ob ein Rahmen eliminiert werden soll.

**Rahmengroesse links**, **Rahmengroesse rechts**, **Rahmengroesse oben** und **Rahmengroesse unten** (Pixel) beziehen sich auf den zu eliminierenden Rahmen.

**Anfuegdatei rechts anordnen** gibt an, ob die Datei rechts oder unten angefügt wird.

**Anfueg an Rahmen koppeln** koppelt den Ort der Anfuegdatei (rechts oder unten) an den Rahmen: bei Rahmen berücksichtigen 1 wird rechts angefügt, sonst unten

**AnsichtBildKoord** und **AnsichtPixelKoord** schaltet die entsprechenden Koordinatenwerte in der Statuszeile ein und aus.

**Scrollfaktor** gibt an, um wie viele Pixel sich das Bild bei gedrückter linker Maustaste bewegt, wenn sich die Maus um 1 Pixel bewegt.

**JPEGvorBMP** gibt an, welcher Dateityp zuerst beim Lesen und Speichern erscheint.

**Speichersparen** sollte nur dann gesetzt werden, wenn die Fehlermeldung "AllocationFehler" erscheint. Die einzelnen Bilder werden nicht mehr im Speicher gehalten, sondern in Dateien ausgelagert. Dadurch verlangsamt sich die Berechnung des zusammengeführten Bildes.

## Menü Anfuegabdunkeln

Hiermit kann die Anfuegkarte etwas dunkler dargestellt werden. Dies dient zur besseren Unterscheidung von Mapkarte und Anfuegkarte. Durch nochmaliges Klicken auf **Anfuegabdunkeln** wird die Anfuegkarte wieder aufgehellt.